

FICHA TÉCNICA DEL CURSO

Nombre del curso	La Biblia de la Refrigeración Líquida
Rama	Informática
Lengua en que se imparte	Castellano
Profesor/a responsable	Vito Modder
Datos de contacto	soporte@mastermind.ac
Modalidad	Online*
Metodología	Clases magistrales , orientadas a la presentación de conceptos de la materia y a la definición de los objetivos y procedimiento de trabajo.
Método de aprendizaje	<p>El proceso de enseñanza-aprendizaje se realizará mediante el método de ABP (Aprendizaje Basado en Proyectos) mediante el diseño, programación e implementación de un conjunto de tareas asociadas a una misma temática. Puede ser complejo y transversal.</p> <p>Culmina con una presentación, producto o ejecución de la solución, que refleja lo que el alumnado es capaz de hacer con los aprendizajes que ha adquirido durante el proceso.</p>
Accesibilidad	<ul style="list-style-type: none">● SO: Windows® XP / Vista® / Windows® 7.● Procesador: 1.0 GHz.● Memoria: 512 MB de RAM.● Gráficos: Tarjeta compatible con DirectX y con 64 MB o mas● DirectX®: 8.1 o superior.● Sonido: Compatible con DirectX.

SITUACIÓN/SENTIDO DEL CURSO

Contextualización	Dentro del mundo de la refrigeración podemos escoger entre varias opciones, aunque siempre hay el team de líquida y el de aire. Una de las ventajas de incluir en tu PC un sistema de RL es una mayor capacidad de enfriar los componentes de forma que el agua transmite el calor a gran distancia con mucho menos flujo volumétrico y diferencia de temperatura.
Relación con otras ramas	
Prerrequisitos	Eligiendo los componentes de tu nuevo PC

OBJETIVOS DEL CURSO

Generales	OG 1- Aprender el funcionamiento de la refrigeración líquida OG 2- Conocer los diferentes tipos de refrigeración que existen hoy en día para nuestro ordenador
Específicos	OE 1- Identificar todos los componentes que componen un sistema de refrigeración líquida OE 2- Diseñar un circuito de refrigeración líquida a partir de la funcionalidad y componentes de un ordenador OE 3- Montar un sistema real de refrigeración líquida de acuerdo al diseño OE 4- Calcular el presupuesto de un sistema de refrigeración líquida presentando varias alternativas

DEDICACIÓN DEL ESTUDIANTE AL CURSO

Horas teóricas	3h
Horas prácticas (estimadas)	3h

BLOQUES TEMÁTICOS DEL CURSO

Módulo I: Introducción

Objetivos de aprendizaje	<ul style="list-style-type: none">• Conocer el plan de trabajo del curso y revisión de conceptos básicos
Número de lecciones	5
Plan de trabajo	Clase teóricas
Evaluación	Sin evaluación
Recursos necesarios	Ordenador Acceso a Internet
Duración del módulo	<30 min

Módulo II: Piezas que conforman el circuito

Objetivos de aprendizaje	<ul style="list-style-type: none">• Identificar todos los componentes que componen un sistema de refrigeración líquida
Número de lecciones	8
Plan de trabajo	Clase teóricas
Evaluación	Sin evaluación
Recursos necesarios	Ordenador Acceso a Internet
Duración del módulo	1 hora

Módulo III: Tipos de montajes y técnicas de doblado

Objetivos de aprendizaje	<ul style="list-style-type: none">• Montar un sistema real de refrigeración líquida de acuerdo a varios diseños
Número de lecciones	12

Plan de trabajo	Clase teóricas
Evaluación	Sin evaluación
Recursos necesarios	Ordenador Acceso a Internet
Duración del módulo	1 hora

Módulo IV: Mantenimiento y presupuestos

Objetivos de aprendizaje	<ul style="list-style-type: none"> • Calcular el presupuesto de un sistema de refrigeración líquida presentando varias alternativas
Número de lecciones	4
Plan de trabajo	Clase teóricas
Evaluación	Sin evaluación
Recursos necesarios	Ordenador Acceso a Internet
Duración del módulo	<30 min

CONSIDERACIONES FINALES

Este curso no cuenta con ninguna consideración específica más allá de disfrutar aprendiendo.

CERTIFICACIÓN

Con la visualización del 100% del contenido del curso se otorga un certificado de Finalización que consta de la siguiente información: nombre del alumno/a, nombre del curso, fecha de finalización e identificador de certificado.

*El 100% de la formación ofertada en Mastermind Academy es online

